

## 『考える習慣が身につく 算数脳育成パズル』 正誤表

このたびは弊社刊『考える習慣が身につく 算数脳育成パズル』第1刷（2017年3月17日発行）の記述につき誤りがありました。  
お詫びとともに訂正させていただきます。

最終更新日：2023年3月16日

ページ	行目	誤	正
38	第12回「あっちむいてほい」 問題文3～6行目	たとえば、じろう君はパーを出してじゃんけんに勝ったときはじろう君から見て右(たろう君から見て左)の方向に指をさし、 <b>負けたときはじろう君から見て左(たろう君から見て右)</b> の方向に首をふります。	たとえば、じろう君はパーを出してじゃんけんに勝ったときはじろう君から見て右(たろう君から見て左)の方向に指をさし、 <b>負けたたろう君は右(じろう君から見て左)</b> の方向に首をふります。
99	第2回 解説	「???'として「パー」を選んだ場合、～～アイ君はスキを見て <b>「チョコキ」</b> を出せばアイ君は勝てます。  したがって、「???'は、チョコキです。 <b>アイ君</b> は「パー」を出すか「グー」を出すかで迷い、 <b>ジェイ君</b> は「チョコキ」を出すか「いど」を出すかで迷うこととなります。	「???'として「パー」を選んだ場合、～～アイ君はスキを見て <b>「いど」</b> を出せばアイ君は勝てます。  したがって、「???'は、チョコキです。 <b>ジェイ君</b> は「パー」を出すか「グー」を出すかで迷い、 <b>アイ君</b> は「チョコキ」を出すか「いど」を出すかで迷うこととなります。
120	第23回 解答	<b>7分</b>	<b>6分</b>

以上