

## 正誤表

### 『ゼロからスタート! Unity ゲーム開発 1 冊目の教科書』

本書の記述につき、下記のとおり誤りがございました。お詫びと共に訂正させていただきます。

(2025 年 8 月 15 日現在)

初版訂正分

ページ	誤	正
P199 「6-5-5 スクリプトの設定」 6 行目	● [Hole0] [Hole1] [Hole2] [Hole3] → [Holes] ③	● [Hole0] [Hole1] [Hole2] [Hole3] [Hole4] → [Holes] ③

以上